Document inspiré du tutoriel libre présenté par le site FRAMASOFT

FreeMind

Editeur de cartes heuristiques

Logiciel: FreeMind, Auteur: Joerg Mueller, Plateforme: Windows, Mac OS, Linux, Version: 0.8.0, Licence: Free Software (GPL) Site: http://freemind.sourceforge.net/ Par François LEFEVRE 13/09/05 Publié sous licence Creative Commons By-NonCommercial-ShareAlike

1. Présentation succincte

FREEMIND est un logiciel libre qui permet de créer des cartes heuristiques (qui "favorisent la découverte") appellées également Mind Map.

Télécharger et installer FREEMIND selon votre logiciel d'exploitation ainsi que l'environnement JAVA si vous ne l'avez pas déjà installé.

3. Procédure de mise en œuvre d'une carte heuristique

1. Démarrer le logiciel Démarrer / Programmes / FreeMind / FreeMind 2. Créer une nouvelle carte Dans la barre d'outils cliquer sur l'icône suivante : 3. Renommer la "cellulemère" Cliquer sur la cellule positionnée au milieu de la page, Nouvelle carte mentale

Effacer le texte, et saisir par exemple le mot Mère. Cliquer en dehors de cette cellule pour valider la saisie.

Résultat :



Choisir dans le menu Insérer puis Nouveau nœud comme fils de la sélection, et saisir par exemple le mot Enfant.



La procédure peut se répéter.

4. Créer une cellule-enfant

Enfant 2	Mère	Enfant 1	Petit enfant 1 Petit enfant 2
----------	------	----------	----------------------------------

5. Ajouter un icône

Cliquer sur la cellule à affecter, puis sur l'icône souhaitée parmi celles qui existent dans la barre d'icônes à gauche de l'écran.

Résultat :





6. Effacer une cellule

Cliquer sur la croix rouge

Cliquer sur la flèche suivante :

Cliquer sur la disquette

- 7. Annuler une opération Cliquer sur la flèche suivante :
- 8. Refaire une opération
- 9. Enregistrer la carte (au format .mm)
- 10. Déplacer une cellule

Cliquer sur le lien à l'intersection, Faire glisser la cellule là où vous voulez la placer.



Nouvelle mise en forme :

Pour toute nouvelle mise en forme, aller dans Menu <u>*Mise en Forme*</u>

11. Colorier une cellule

<u>fond,...</u>

Cliquer sur la cellule à colorier, puis aller dans menu <u>Mise en forme</u> choisir vos modifications dans <u>Couleur de nœud, Couleur de</u>



12. Créer un lien vers un fichier



Cliquer avec le bouton droit de la souris sur la cellule qui recevra le lien, choisir le menu <u>Insérer</u>, puis la commande <u>insérer le lien</u> (sélection de fichier). Choisir le fichier souhaité : Une flèche rouge indique la présence du lien.

13. Créer un lien vers une adresse

Cliquer avec le bouton droit de la souris sur la cellule qui recevra le lien, choisir le menu <u>Insérer</u> et la commande <u>insérer le lien</u> (un champ de saisie), saisir l'adresse et valider.

Voici mon astuce pour insérer une adresse électronique : ajouter le texte mailto: avant l'adresse électronique.

L'adresse électronique est signalée par une enveloppe.



14. Insérer une image

Cliquer avec le bouton droit de la souris sur la cellule qui recevra l'image, choisir le menu <u>Insérer</u> et la commande <u>Insérer une image</u> (sélection de fichier ou lien), puis ouvrir

l'image souhaitée.

15. Insérer un dossier

Choisir le menu <u>Fichier</u>, le sous-menu <u>Importer</u> et la commande <u>Importer une arborescence de répertoires.</u> Choisir le dossier à importer

NB : les fichiers du dossier sont accessibles par simple clic.



De multiples autres possibilités de faire, à vous de les essayer et de créer de belles cartes !!!!!